

新歓ゲームシヤム

主催

明治大学 総合コンテンツ制作サークル



Contents

イベント概要

参加条件

日時場所

募集する役割について

テーマについて

当日スケジュール

賞について

応募方法について

概要

ゴールデンウィークの5日間で
ゲームを制作します！

メンターさんもいるので
初心者も大歓迎！

初めてのゲーム作りというチャレンジを
楽しくスタートできる！

概要

最終日には賞の受賞と
景品の授与も予定しています！

チームは応募フォームを参考にして
事前に班分けします

有識者による講習会があったり
今後の創作に役立つこと間違いなし！

参加条件

明治大生である方！

(学部生、院生どちらも歓迎)

初日 (5/1)と最終日(5/5)にオンライン

及び、対面で参加できる方！

※どうしても難しい場合は個別に連絡をください

3/5~3/9の間も、できる限り

対面で来てくれる方！

日付・場所

5月1日～5月5日

明治大学

中野キャンパス

※毎日参加できなくても問題ありませんが、
空き時間に自分の作業を進めておく必要があります。

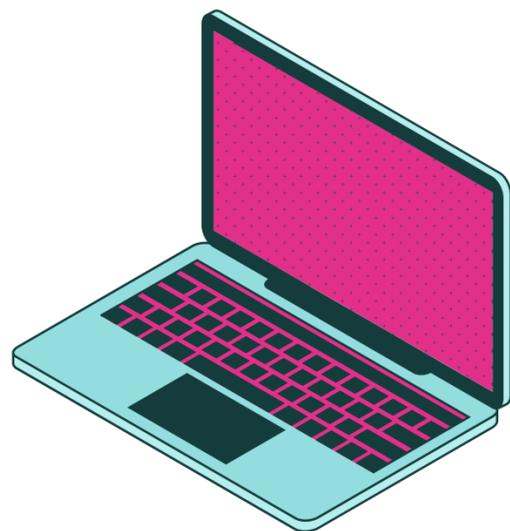


募集する役割について

イラスト



CG



プログラム

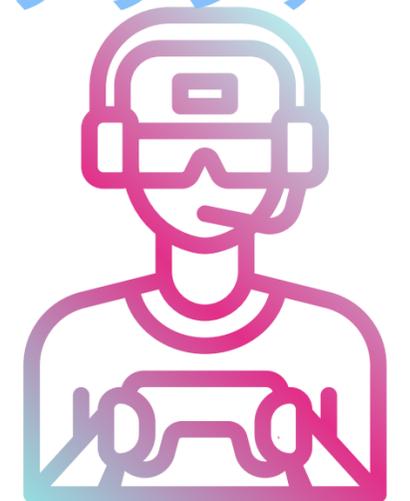


音楽



企画

(プランナー)



いずれも初心者・上級者問わず募集中です！

テーマについて

「散る」

or

「こい」

いずれかのテーマを選び
ゲームを制作してもらいます！



当日スケジュール

5月1日（木）

10:30~10:40	概要説明
10:40~10:45	チーム分け発表
10:45~11:00	自己紹介タイム
11:00~11:30	アイスブレイクタイム
11:30~11:50	企画の決め方&チーム運営の仕方講座
11:50~12:30	チームごとに企画決め
12:30~13:30	昼休み
13:30~14:00	Git講座
14:00~15:30	企画決め&作業

当日スケジュール

5月2日（金）

10:30~10:40	講座
10:40~12:30	作業
12:30~13:30	昼休み
13:30~15:20	作業
15:20~15:30	講座リクエスト

当日スケジュール

5月3日（土）

10:30~10:40	講座
10:40~12:30	作業
12:30~13:30	昼休み
13:30~15:00	作業
15:00~15:30	中間進捗発表

当日スケジュール

5月4日（日）

10:30~10:40	講座
10:40~12:30	作業
12:30~13:30	昼休み
13:30~15:30	作業

当日スケジュール

5月5日（月）

10:30~12:30	作業
12:30~13:30	昼休み
13:30~15:30	最後の作業！ + 作品発表
15:30~16:30	展示 + プレイ会
16:30~17:00	審査
17:00~17:30	発表

賞について

- 企画賞
- 実装賞
- 世界観賞
- 操作楽しいで賞
- 優秀賞
- 最優秀賞

さらに賞が追加されるかも…？

最優秀賞・優秀賞の判断基準

- テーマに沿ってるか
- ゲームとして面白いものになっているか
- ゲームシステム・レベル
- 世界観
- 独創性

...以上の6点から判断します。

応募方法

本イベントへの参加応募は
以下のフォームに記入をお願いします

[新歓ゲームジャム<応募フォーム>](#)

不明な点がございましたら以下のお問合せ
フォームにて受け付けております。

[新歓ゲームジャム<お問い合わせ>](#)